IWMPRAISE

acta LES INSTITUTS TECHNIQUES AGRICOLES#

ARVALIS Institut du végétal

D	All'inizio del gioco scegliere (tirare a sorte) un tipo di suolo e un tipo di coltura
0	All'inizio del quarto giro (intercoltura 2) scegliere un nuovo tipo di coltura
Ad ogni turno	
1	Movere l'indicatore di turno (periodo) sul tabellone comune + pescare a sorte una carta clima
2	Aggiornare le scale per ogni tipo di malerba per ogni giocatore (previsoni del tempo + metodi preventivi + tipo di coltura)
3	Scegliere le carte di metodo in base al periodo:
4	Sottrarre l'effetto curative sulle scale di pressione in base alle mappe
5	Modificare le scale degli indicatori in base all'effetto dei metodi selezionati
In alcuni turni	
6	Ad eccezione dell'intercoltura: Calcolare la perdita di quantità (giri di tavola 2, 3, 5 e 6 – giri con colture – tutte le malerbe) e di qualità (giri 3 e 6 – secondo giro di coltura – graminaceee ed invasive)
7	Fine dle giro 6 = calcolo del punteggio finale